

ชื่อ.....เลขที่.....ภาควิชา.....

1. ใช้ Turbo C++ เขียนโปรแกรมด้านล่าง แล้วทำการแปล(compile)และปฏิบัติโปรแกรม(run)

```

#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<string.h>
#include<math.h>
main()
{ char Buffer[100], *StrPointer = Buffer, *DecPointer;
  int IntBits = 0, FrcBits = -1, i = 0, j = 0;
  float Value = 0;
  FILE *FilePtr;
  FilePtr = fopen("Crw.txt", "w");
  printf("\nPlease input binary number = ");
  do { /* getting binary input */
    while( (StrPointer[i] = getch()) != '1' && StrPointer[i] != '0'
      && StrPointer[i] != '.' && StrPointer[i] != '\r' );
    putchar(StrPointer[i]);
    if(StrPointer[i] == '\r') /* don't count ENTER key */
      i--;
    else if(StrPointer[i] != '.' && FrcBits == -1)
      IntBits++; /* count bits of integral part */
    else
      FrcBits++; /* count bits of fractional part */
    i++;
  }while( StrPointer[i] != '\r');
  StrPointer[i] = '\0' ;
  if(DecPointer = strchr(StrPointer, '.'))
    StrPointer = DecPointer;
  else
    StrPointer = StrPointer + IntBits ;
  { for(i = 1; i<= IntBits; i++)
    { if( *(StrPointer-i) == '1')
      Value += pow(2.0, j);
      j++;
    }
  } j = 1;
  if(StrPointer=DecPointer)
    for(i = 1; i<= FrcBits; i++)
      { if( *(StrPointer+i) == '1')
        Value += pow(2.0, -j);
        j++;
      }
  fputs("Binary Number = ", FilePtr);
  StrPointer = Buffer;
  fputs(StrPointer, FilePtr);
  sprintf(StrPointer, "\nDecimal Value = %f", Value);
  fputs(StrPointer, FilePtr);
  fclose(FilePtr);
}

//Computer Programming 4221101
//RMUTK W.Chainarong

```

ผลการทดลองที่ 11

ชื่อ.....เลขที่.....ภาควิชา.....

2. ตัวแปรแบบตัวชี้ที่ใช้เก็บเลขที่อยู่ของสายอักขระชื่อว่าอะไร.....
3. โปรแกรมข้างบนใช้การวนรอบแบบใดรับค่าสายอักขระที่เป็นเลขฐาน 2 .....
4. เอสเคปซีควเอนซ์ใช้แทนตัวอักขระของแป้นพิมพ์ **Enter** ในโปรแกรมคือ.....
5. ในข้อความสั่ง **while** ของโปรแกรม อะไรเป็นสิ่งที่ถูกดำเนินการก่อน.....
6. เมื่อให้โปรแกรมเริ่มทำงาน การกดแป้นพิมพ์ที่ตัวอักขระ **'.'** จะทำให้นิพจน์สัมพันธ์ในข้อความสั่ง **while** คือ ( ..... **&&** ..... **&&** ..... ) = (.....)
7. เมื่อนิพจน์สัมพันธ์ของ **while** ในข้อ 6 เป็นเท็จข้อความสั่งใดจะถูกดำเนินการต่อ  
.....
8. ข้อความสั่งใดในโปรแกรมข้างบนที่ใส่ตัวอักขระหลอก(**Null character**) ลงในตัวแปรสายอักขระ  
.....
9. ฟังก์ชัน **strchr** ทำหน้าที่ใด.....  
.....
10. เมื่อใด **DecPointer** จะได้ค่าเป็นศูนย์.....
11. เขียนข้อความที่ปรากฏในไฟล์ที่เป็นผลการทำงานของโปรแกรมเมื่อใส่สายอักขระต่อไปนี้ให้โปรแกรม

**"1101101.10110"**

