

ชื่อ.....เลขที่.....ภาควิชา.....

- ใช้ Turbo C++ เขียนโปรแกรมด้านล่าง แล้วทำการแปล(compile)และปฏิบัติโปรแกรม(run)

```
#include<math.h>
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
#include<conio.h>

main()
{ float an = 1.0, an_1;
  float c;
  char Buffer[100], *StrPointer = Buffer;
  FILE *FilePtr;
  int i = 0;
  FilePtr = fopen("Crw.txt", "w");
  printf("\nPlease input positive number = ");
  do { /* getting positive number */
    while( ((StrPointer[i] = getch()) < '\x30' || StrPointer[i] > '\x39')
      && StrPointer[i] != '.' && StrPointer[i] != '\r' );
    putchar(StrPointer[i]);
    if(StrPointer[i] == '\r') /* don't count ENTER key */
      i--;
    i++;
  }while( StrPointer[i] != '\r');
  StrPointer[i] = '\0' ;
  c = atof(StrPointer);
  do { an_1 = an;
    an = (an_1 + c/an_1)/2.0;
  }while(fabs(an - an_1) >= 0.00000001);
  fputs("Given Positive Number = ", FilePtr);
  StrPointer = Buffer;
  fputs(StrPointer, FilePtr);
  sprintf(StrPointer, "\nPositive Square Root of %f = %f", c ,an);
  fputs(StrPointer,FilePtr);
  fclose(FilePtr);
}

//Computer Programming 4221101
//W.Chainarong, RMUTK
```

- เมื่อกดตัวอักษร ‘a’ ค่าของนิพจน์ด้านล่างมีค่าเท่าไร.....

```
(StrPointer[i] = getch()) < '\x30' || StrPointer[i] > '\x39')
```

- โปรแกรมข้างบนใช้ฟังก์ชันใดทำให้เกิดการรื้อรับตัวอักขระเข้าทางแป้นพิมพ์.....
- ตัวแปรหน่วยความจำที่ใช้เก็บตัวอักขระซึ่งได้จากการกดแป้นพิมพ์ชื่ออะไร.....
- โทเคน **atof** ในโปรแกรมคืออะไรและทำหน้าที่อย่างไร.....

.....

.....

ผลการทดลองที่ 12

ชื่อ.....เลขที่.....ภาควิชา.....

6. ส่วนของโปรแกรมด้านล่างทำหน้าที่อะไร.....

และถ้า $c = 2$ ค่าแรกที่คำนวณได้คือ an มีค่าเท่ากับ $an =$

```
do { an_1 = an;
    an = (an_1 + c/an_1)/2.0;
}while(fabs(an - an_1) >= 0.00000001);
```

7. จากข้อ 6. โดยความจริงแล้วตัวแปรหน่วยความจำ C จะมีค่าขึ้นกับอะไรหรือมีค่าได้อย่างไร.....

.....

8. ถ้าผู้ใช้โปรแกรมใส่ค่า **19.5** เข้ามาในโปรแกรม ตัวแปรหน่วยความจำ **StrPointer** ในคำสั่งด้านล่างจะมีค่าเท่าไร **StrPointer =**

```
printf(StrPointer, "\nPositive Square Root of %f = %f", c ,an);
```

9. เขียนข้อความที่ปรากฏในไฟล์ที่เป็นผลการทำงานของโปรแกรมเมื่อใส่สายอักขระต่อไปนี้ให้โปรแกรม

"123.45"

